

Tutorial für Lehrpersonen

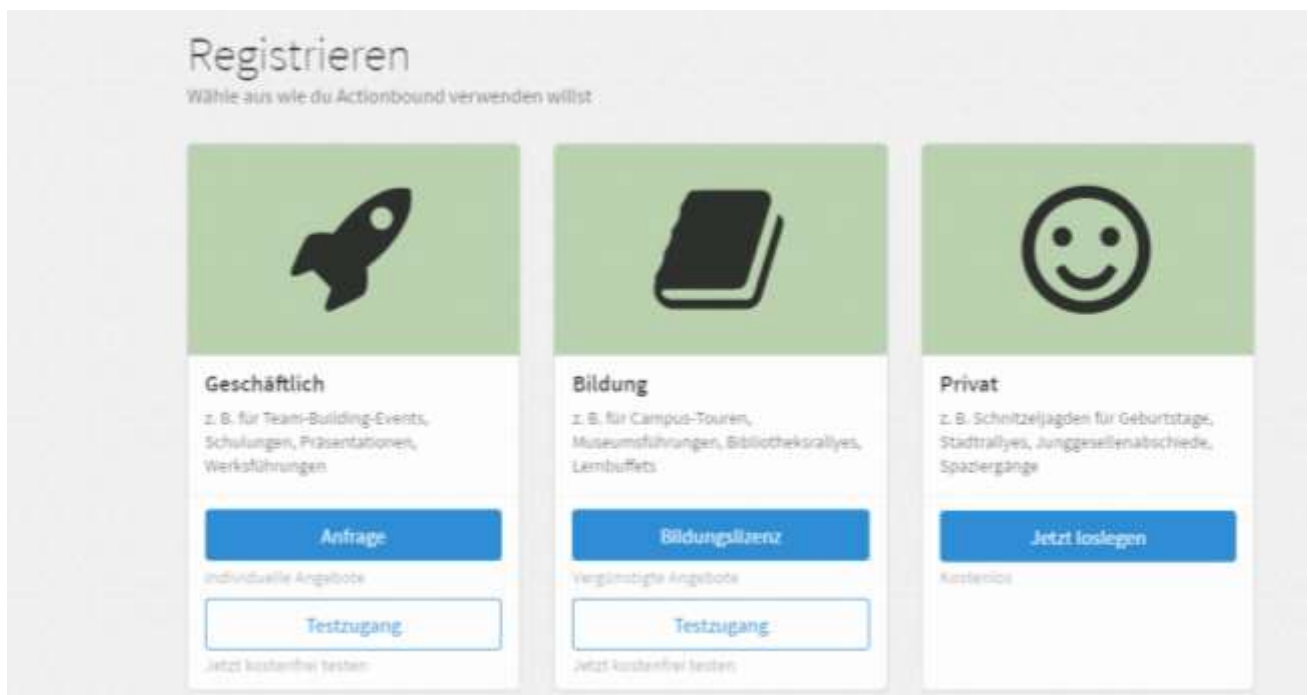
„In Motion“ - Technisches Museum Wien

Start & Registrierung

Nach dem Öffnen der Seite **Actionbound.com** muss man sich zuerst einmal registrieren. Dazu klickt man bei der Kategorie: „Nicht eingeloggt“ auf Registrieren.



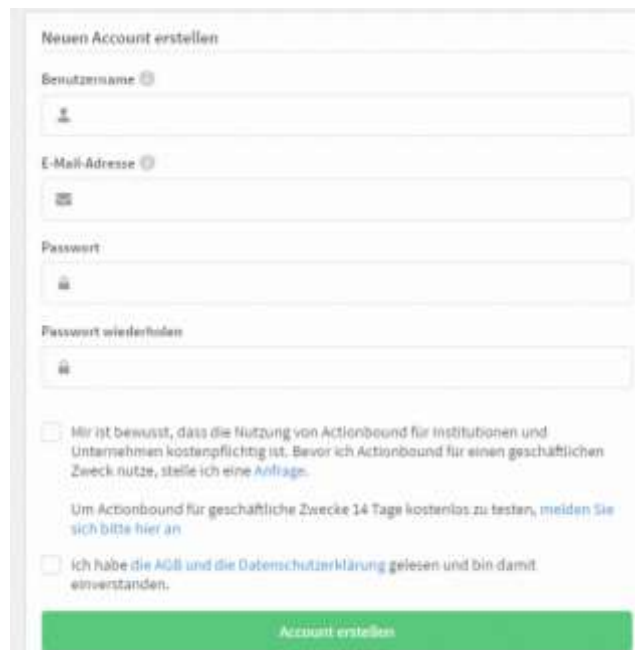
Danach wird man aufgefordert, eine von drei **Verwendungsarten** auszuwählen:



Für Schulen und damit Lehrpersonen ist die Nutzung von Actionbound kostenfrei. Somit darf ein **privater Account** für nicht-kommerzielle Zwecke angelegt werden. Näheres dazu findet sich auch im offiziellen Actionbound-Blog:

<https://de.actionbound.com/blog/526a92dc93dbe00a390000e6>

Anschließend werden allgemeine Daten zur **Accounterstellung** benötigt:



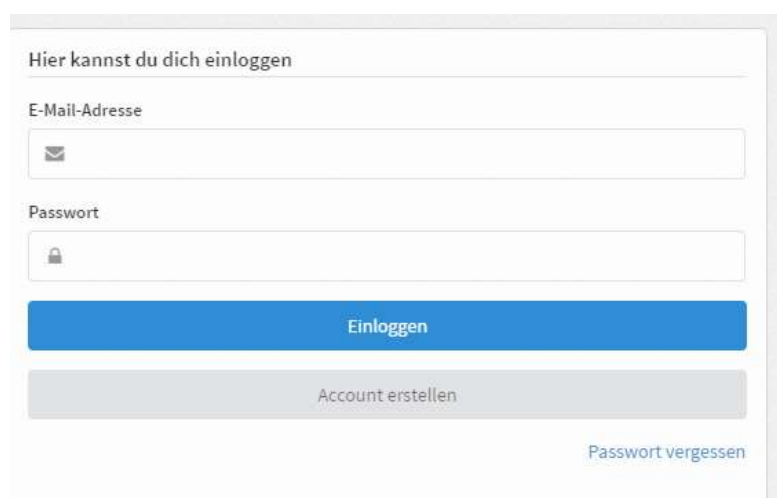
The screenshot shows a registration form titled "Neuen Account erstellen". It contains the following fields and elements:

- Benutzername**: A text input field with a user icon.
- E-Mail-Adresse**: A text input field with an envelope icon.
- Passwort**: A text input field with a lock icon.
- Passwort wiederholen**: A text input field with a lock icon.
- Two checkboxes with associated text:
 - Mir ist bewusst, dass die Nutzung von Actionbound für Institutionen und Unternehmen kostenpflichtig ist. Bevor ich Actionbound für einen geschäftlichen Zweck nutze, stelle ich eine [Anfrage](#).
 - Um Actionbound für geschäftliche Zwecke 14 Tage kostenlos zu testen, [melden Sie sich bitte hier an](#).
 - Ich habe die [AGB](#) und die [Datenschutzerklärung](#) gelesen und bin damit einverstanden.
- A green button labeled **Account erstellen**.

Um die Registrierung abzuschließen, muss man auf den Button **„Account erstellen“** klicken. Zur Verifizierung deiner E-Mail-Adresse wird eine Bestätigungsmail mit Aktivierungslink verschickt.

Eigenen Bound erstellen

Um einen Bound erstellen zu können, geht man wiederum auf die Startseite (Actionbound.com) zurück und loggt sich unter **„Bound erstellen“** ein. Dazu braucht man die Emailadresse und das Passwort aus der Registrierung.

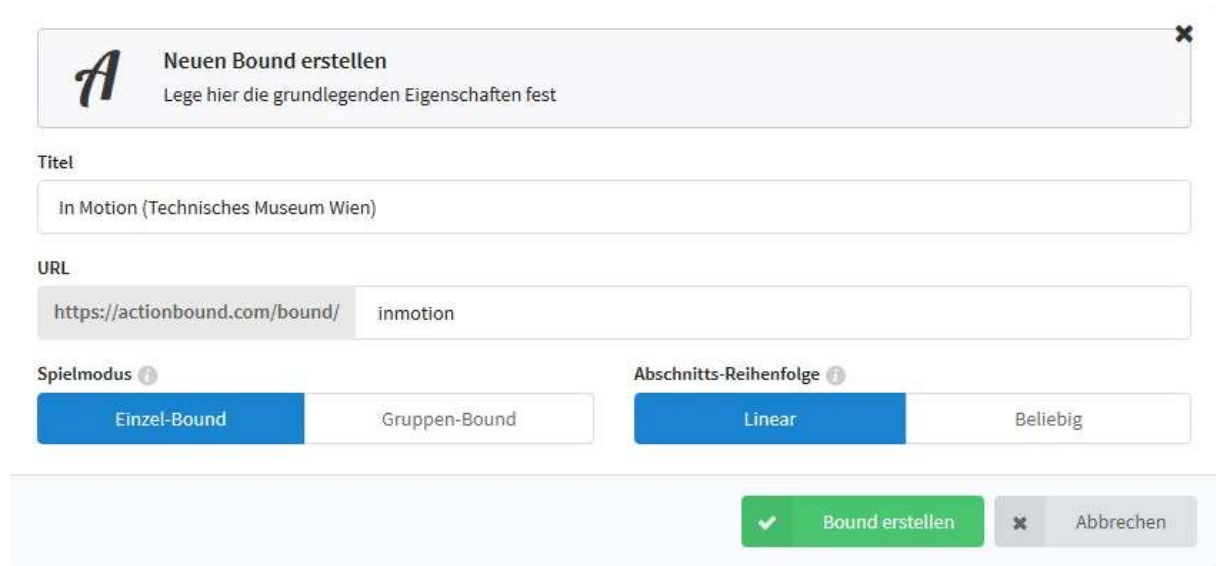


The screenshot shows a login form titled "Hier kannst du dich einloggen". It contains the following fields and elements:

- E-Mail-Adresse**: A text input field with an envelope icon.
- Passwort**: A text input field with a lock icon.
- A blue button labeled **Einloggen**.
- A grey button labeled **Account erstellen**.
- A link labeled **Passwort vergessen**.

Danach kann man mit der Erstellung beginnen.

Wenn man auf den Button „**Neuer Bound**“ klickt, öffnet sich ein Fenster.



Hier entscheidet man, wie man seinen Bound nennen möchte und trägt den **Titel** ein.

Über den **URL** kann man den Bound sofort öffnen, was innerhalb der Klasse sehr praktisch ist.

Beim **Spielmodus** wählt man zwischen:

- **Einzelbound** – Pro Kind ein Handy/Tablet
- **Gruppenbound** – Kleingruppen mit einem Handy/Tablet

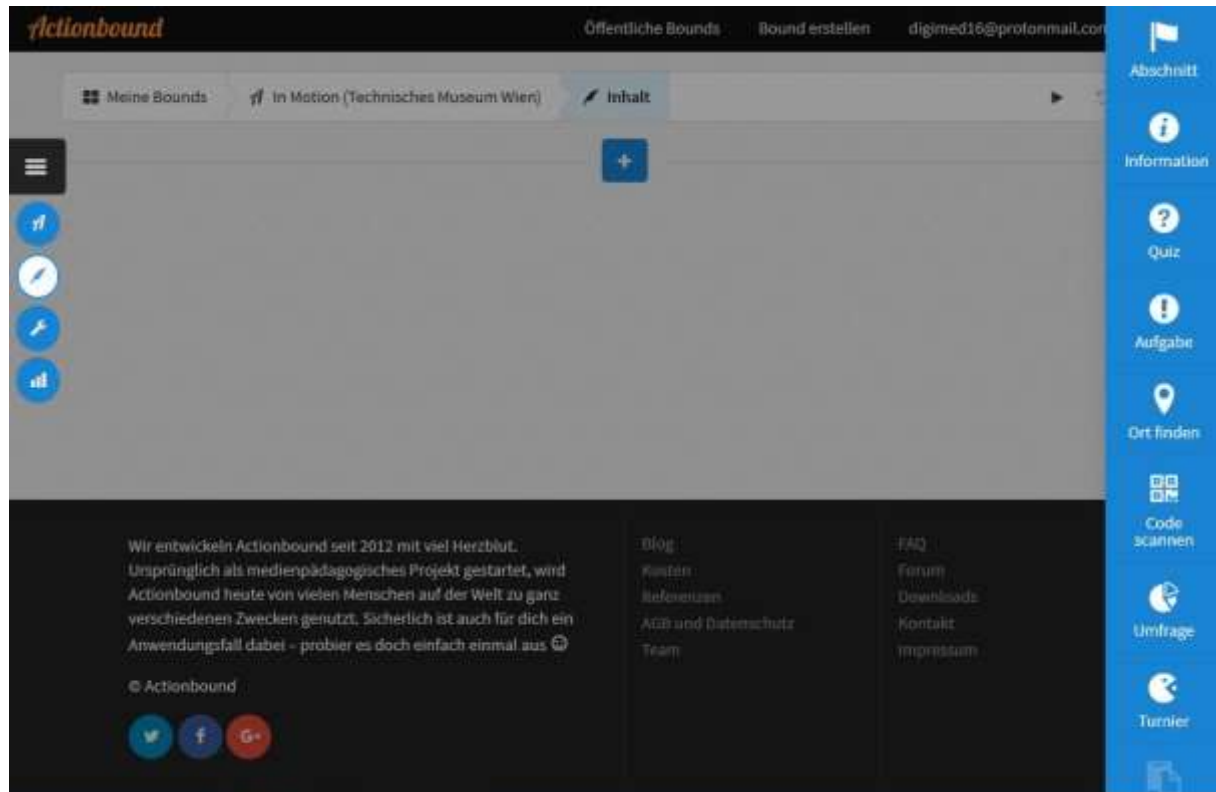
Bei der **Abschnittsreihenfolge** gibt es auch zwei Arten:

- **Linear** – Alle Stationen werden nacheinander und in der gleichen Reihenfolge bearbeitet.
- **Beliebig** – Start ist zufällig und kann beliebig von jedem Kind/Gruppe selbst ausgewählt werden. Auch der weitere Verlauf erfolgt nach Wunsch und individuell.
➔ **Hinweis:** Später in den Einstellungen kann man auch unter „spezielle Abschnitte“ einen fixen Start- und/oder Endabschnitt festlegen.

Anschließend muss man nur noch den Button „**Bound erstellen**“ klicken.

Erstellung des Inhaltes

Danach kommt man auf eine Seite, auf der man dann den **Inhalt** erstellt.



Es gibt folgende Möglichkeiten, wenn man auf die Schaltfläche **Plus** klickt:

- Abschnitt:** Hier wird der Titel der Station gewählt. Jede Station muss mit einem eigenen Abschnitt beginnen, damit diese beliebig gewählt werden können.
- Information:** In diesem Feld müssen alle allgemeinen Informationen, die der Spieler braucht, um die Aufgabe lösen zu können, eingegeben werden. (Wo befindet sich die Station, evtl. Bilder der Station, um sich leichter finden zu können usw.). Die Informationsangabe muss klar formuliert werden, damit sich der Spieler bei der Fragestellung auch auskennt und die richtige Lösung herausfinden kann.

Quiz: Fragestellungen mit folgenden Antwortmöglichkeit(en):

Quiz
Wer die richtige Antwort auf dein Quiz findet, erhält Punkte und / oder kommt weiter.

Quiz **Antwort** Optionen Zeitbegrenzung

Modus

- Lösungseingabe
- Lösungseingabe
- Multiple Choice
- Zahl schätzen
- Liste sortieren

Hinzufügen Abbrechen

Aufgabe: Für die Aufgabenstellung gibt es folgende Möglichkeiten:

Aufgabe
Stelle den Teilnehmern eine kreativ lösbare Aufgabe, bei der es weder richtig noch falsch gibt.

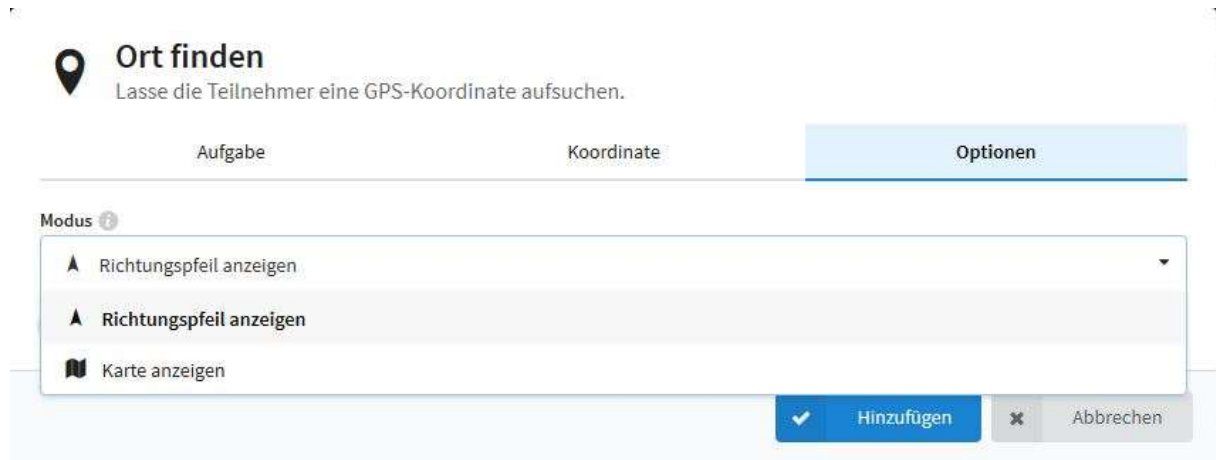
Aufgabenstellung

Macht ein Selfie von euch und dem Schatz.

Antwortmöglichkeit

- Bitte wählen
- Texteingabe(n)
- Bild-Upload(s)
- Video-Upload
- Keine

- **Ort finden:** Es wird ein Ziel per Koordinaten festgelegt. Es gibt zwei Möglichkeiten, die die Spieler zum Ziel kommen lassen.



Ort finden
Lasse die Teilnehmer eine GPS-Koordinate aufsuchen.

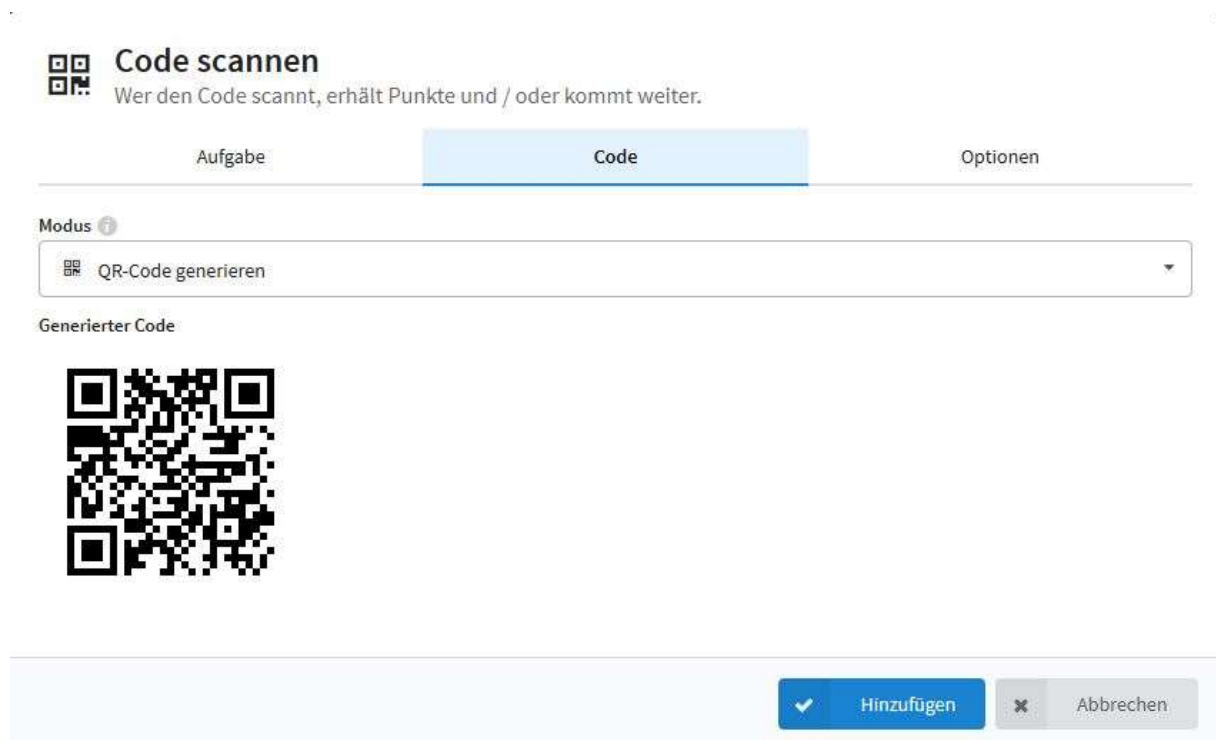
Aufgabe Koordinate Optionen

Modus ⓘ

- ▲ Richtungspfeil anzeigen
- ▲ Richtungspfeil anzeigen
- 🗺 Karte anzeigen

✓ Hinzufügen ✕ Abbrechen

- **Code scannen:** Es wird ein Code von Actionbound hergestellt, welchen man zum Beispiel ausdrucken und irgendwo verstecken kann. Er dient als Schlüssel, um zum nächsten Abschnitt zu kommen oder um den Bound positiv abzuschließen.




Code scannen
Wer den Code scannt, erhält Punkte und / oder kommt weiter.

Aufgabe Code Optionen

Modus ⓘ

- 📄 QR-Code generieren

Generierter Code



✓ Hinzufügen ✕ Abbrechen

- **Umfrage:** Hier kann eine einfache Umfrage mit Antwortoptionen erstellt werden. Hier gibt es kein richtig und kein falsch.

- + **Turnier:** Hier können einfach Aufgaben gestellt werden, in welchen die Gruppenteilnehmer gegeneinander antreten.

Tip: Die Reihenfolge der einzelnen Möglichkeiten kann im selbst angelegten Bound jederzeit über die Menüführung bearbeitet werden. Jeder Bereich kann individuell bearbeitet, kopiert oder gelöscht werden.



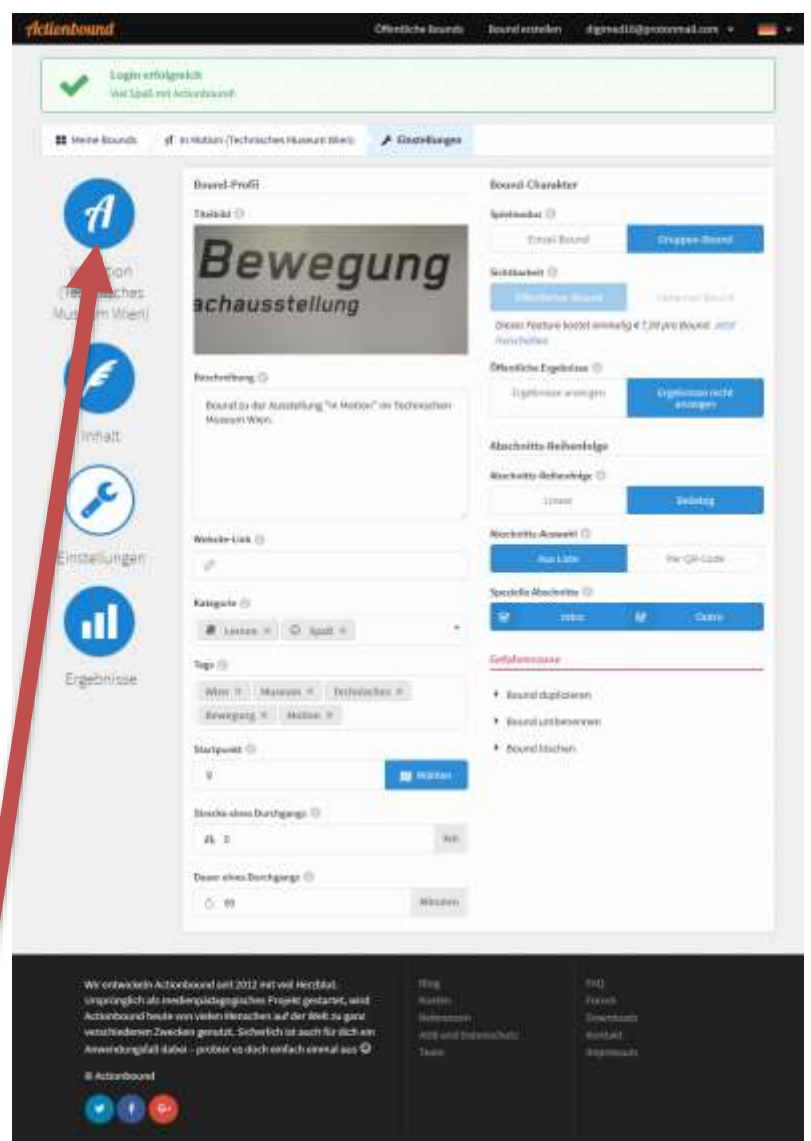
Nach dem Inhalt können folgende **Eigenschaften** eingestellt werden:

- Titelbild
- Spielmodus
- Beschreibung
- Sichtbarkeit
- Öffentliche Ergebnisse
- Abschnitts-Reihenfolge
- Abschnitts-Auswahl
- Spezielle Abschnitte:

→ Hier kann ein Abschnitt zu Beginn/zu Ende fixiert werden.

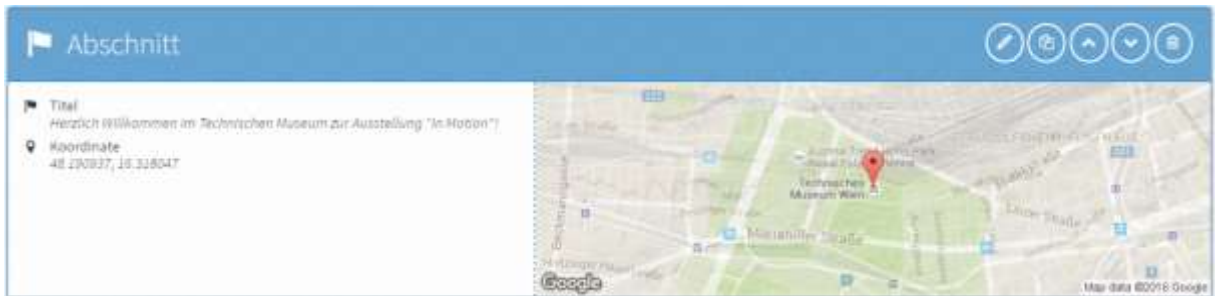
- Dauer des Durchgangs
- Kategorie-Tags, z.B.: „Wien“, „Bewegung“.
- Tags: Schlagwörter, unter denen der Bound gesucht werden kann, wie z.B.: „Wien“, „Museum“, „Motion“ usw.

Hinweis: Wenn man auf die Schaltfläche mit dem Namen des Bounds klickt, kann der eigene Bound getestet und veröffentlicht werden.



Schritt für Schritt zur Erstellung des Bounds: „In Motion“ - Technisches Museum Wien:

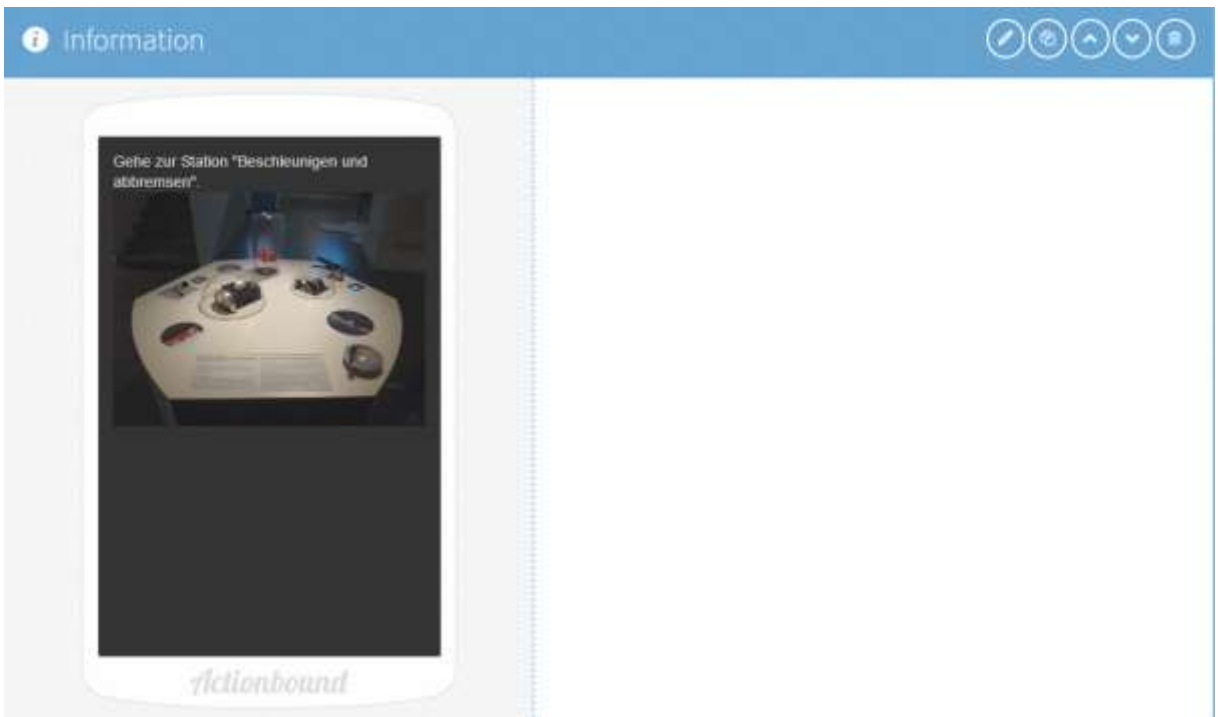
1. Willkommensabschnitt mit Koordinaten



2. Titel der ersten Station mit Abschnitt erstellen



3. Information: Suche die Station mithilfe des Fotos (Bildupload: auf das Bildsymbol klicken und das gewünschte Foto uploaden)



4. Quizfrage zu dieser Station im Multiple Choice Modus

The screenshot shows the 'Quiz' editor in Actionbound. On the left, a mobile device preview displays a quiz question: 'Probiere aus: Drehe an der Kurbel, bremse und beobachte. Was entsteht, wenn eine Scheibenbremse benutzt wird?'. The 'Actionbound' logo is visible at the bottom of the preview. On the right, the configuration panel is shown with the following settings:

- Punkte: 100
- Modus: Multiple Choice
- Answers:
 - Generator
 - Wärme
 - Kälte
 - Bremsstaub
- Korrekte Antwort zum Fortsetzen erforderlich:
- Versuche: 2
- Punktabzug bei falscher Antwort: 20
- Tipps:
 - Du findest die Lösung im Text direkt bei der Station!
- Auflösung nach falscher Beantwortung anzeigen:

5. Titel der zweiten Station mit Abschnitt erstellen

The screenshot shows the 'Abschnitt' (Section) editor in Actionbound. The title field is set to 'Am Flughafen'.

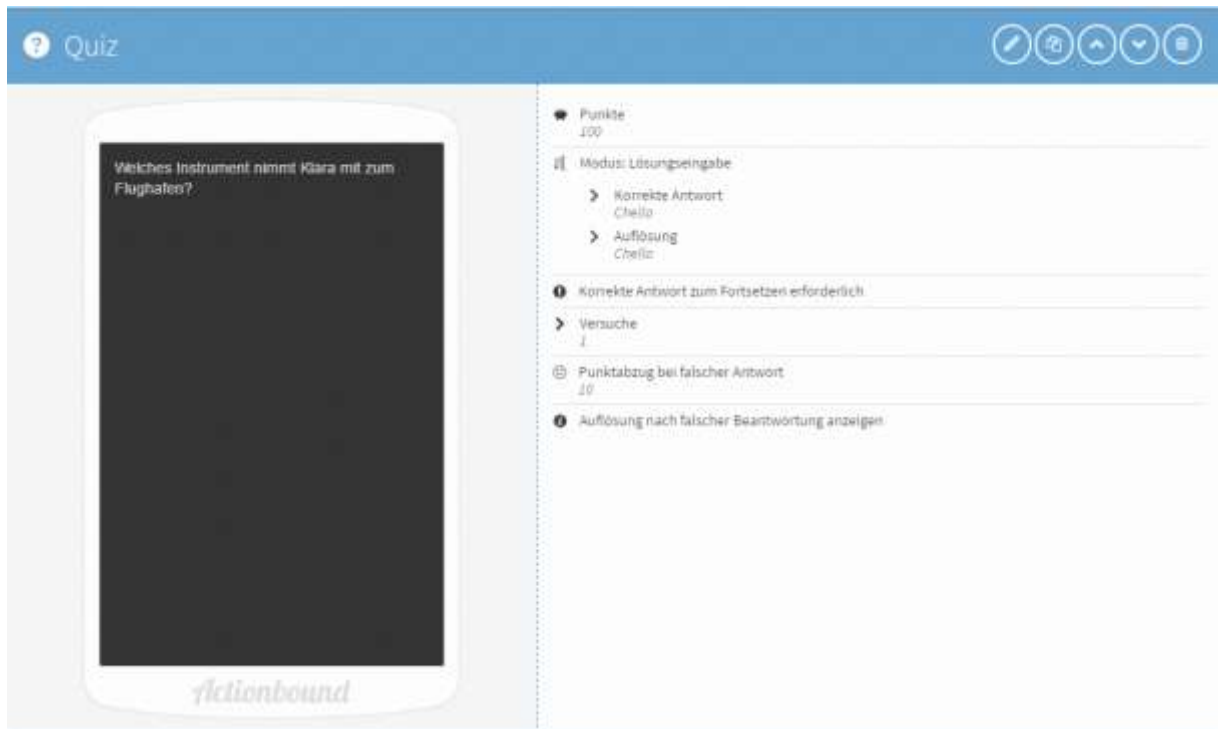
6. Information: Finde die Station anhand des Fotos

The screenshot shows the 'Information' editor in Actionbound. The mobile device preview displays an information station with a photo of a globe and the following text:

Gehe zur Station "Der Flughafen".

Wähle Route 3 "Klara verrest allein" und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm oberhalb der Station.

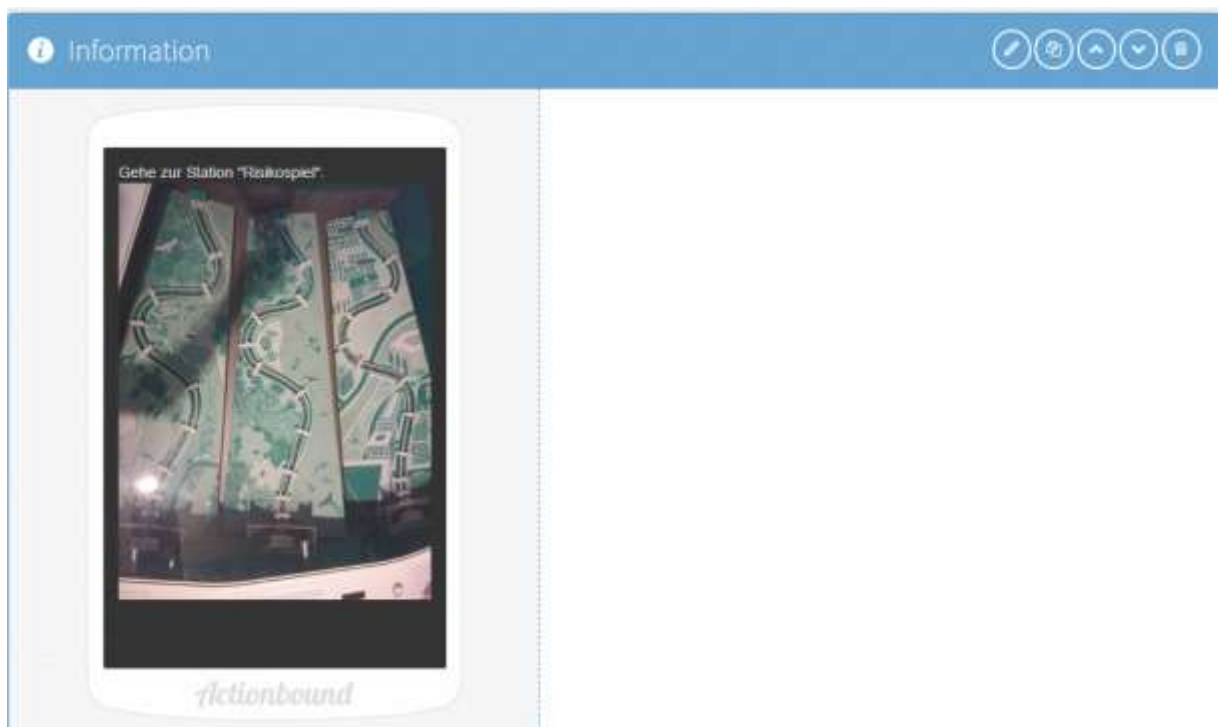
7. Quiz zu dieser Station mit Lösungseingabe



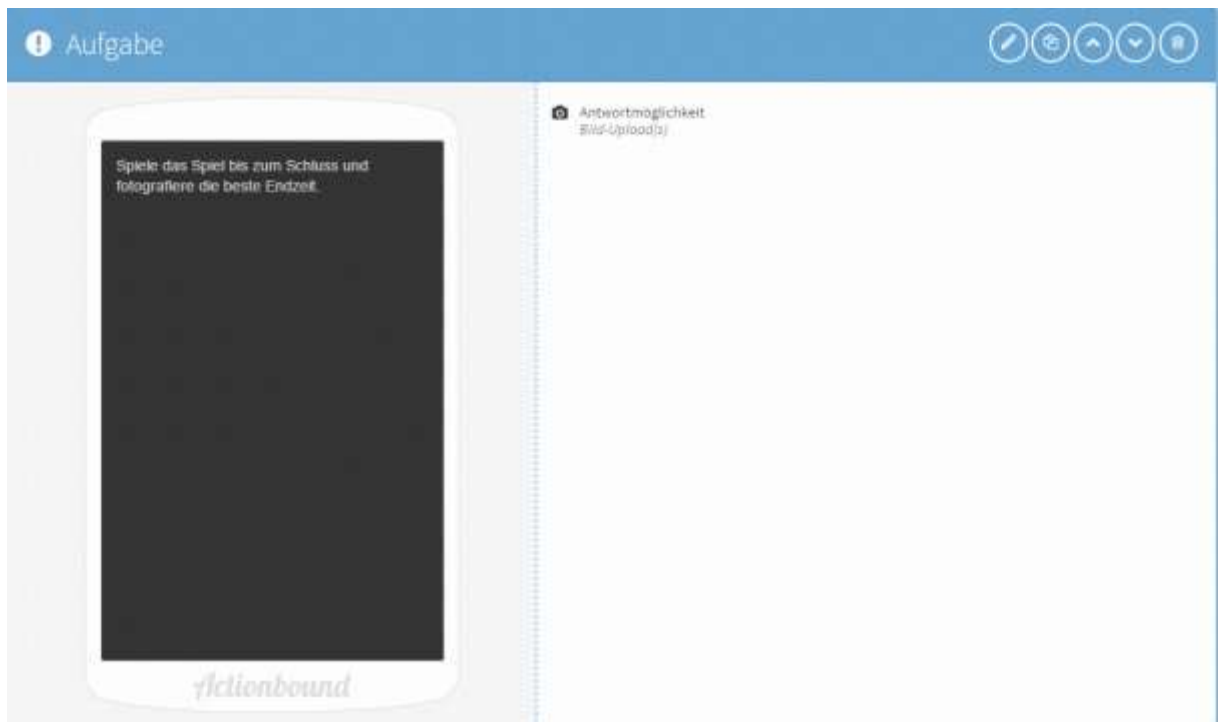
8. Titel der dritten Station mit Abschnitt erstellen



9. Information – Finde die Station anhand des Fotos



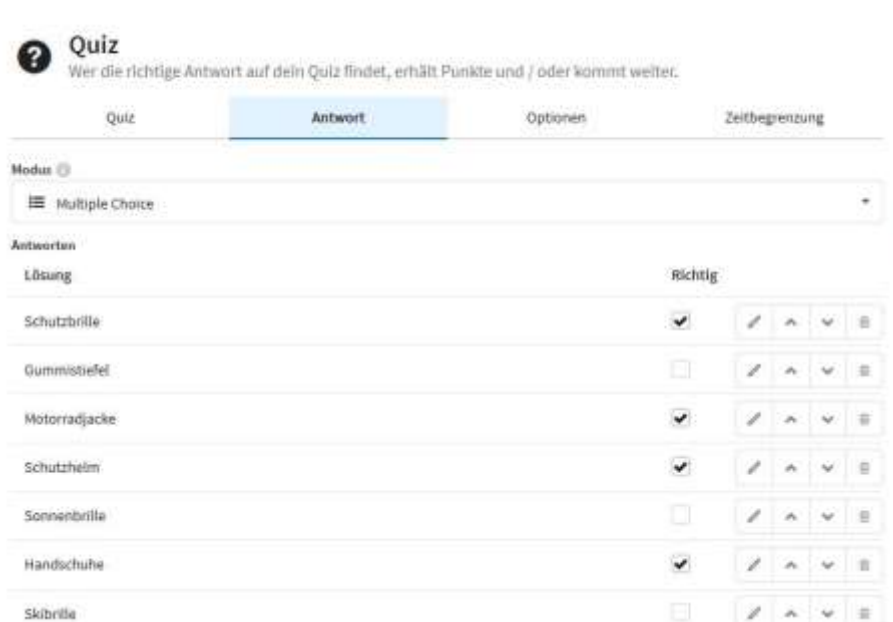
10. Aufgabe zu der Station mit Bildupload-Antwort

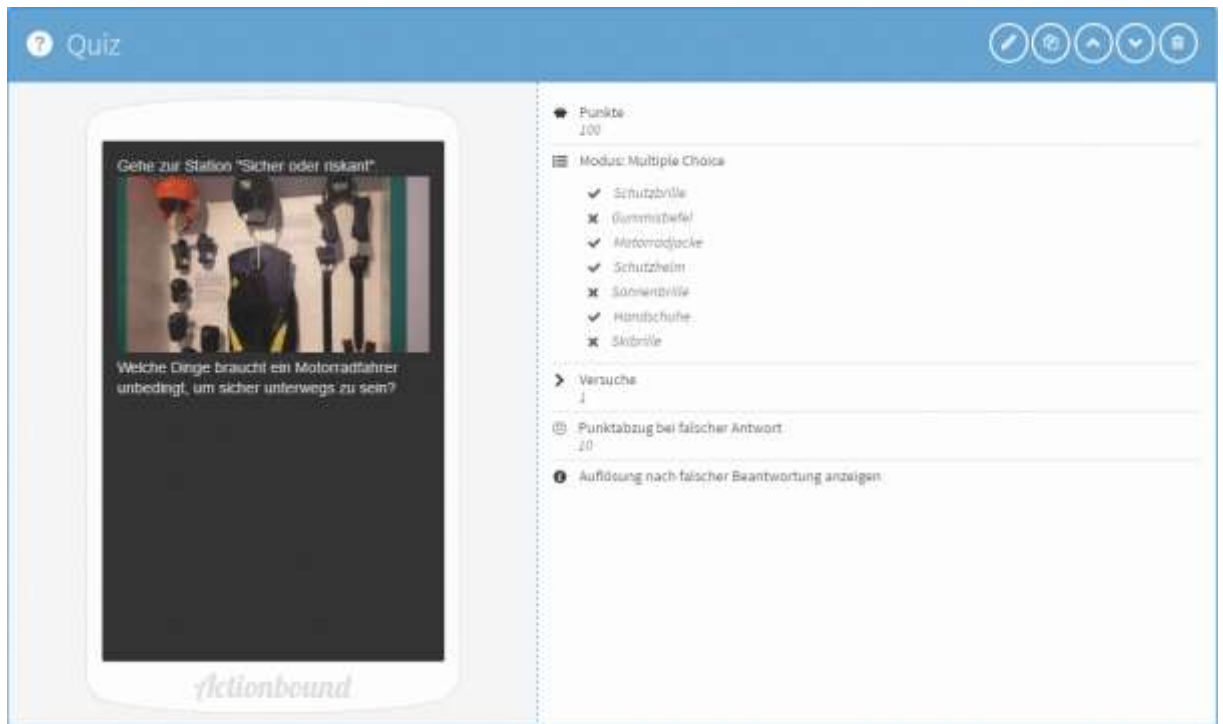


11. Titel zur vierten Station mit Abschnitt erstellen



12. Quiz mit Antwortmöglichkeit im Multiple Choice Modus

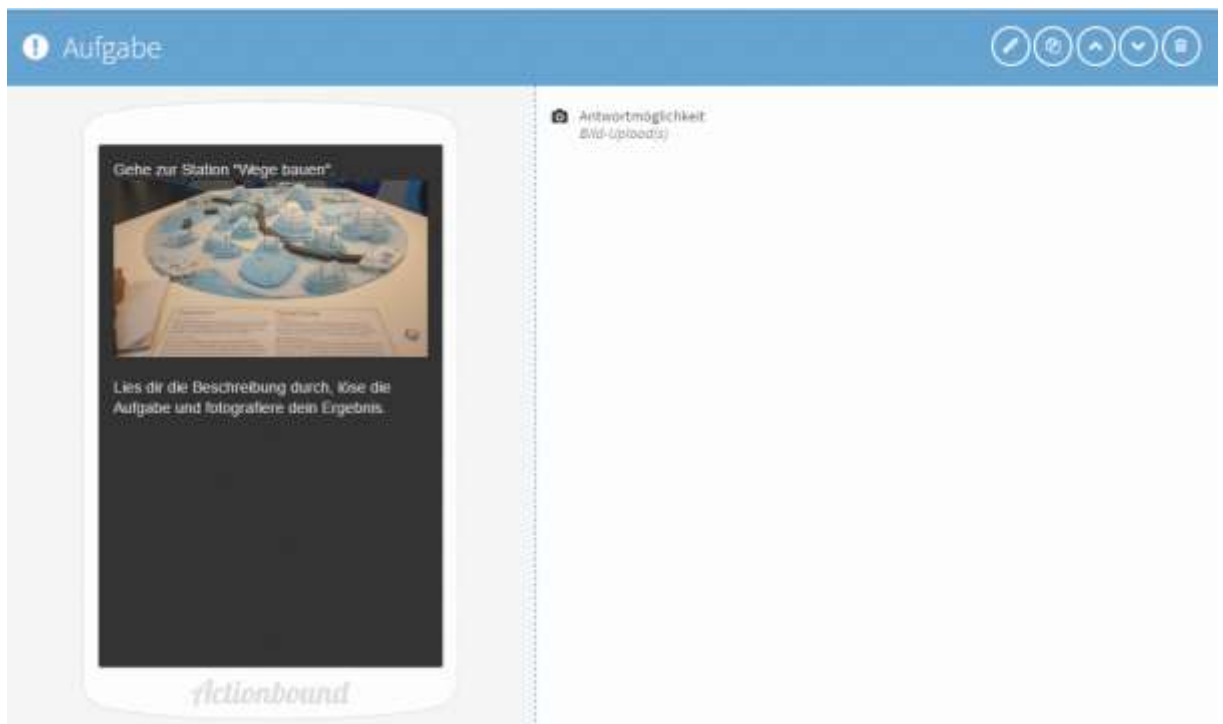




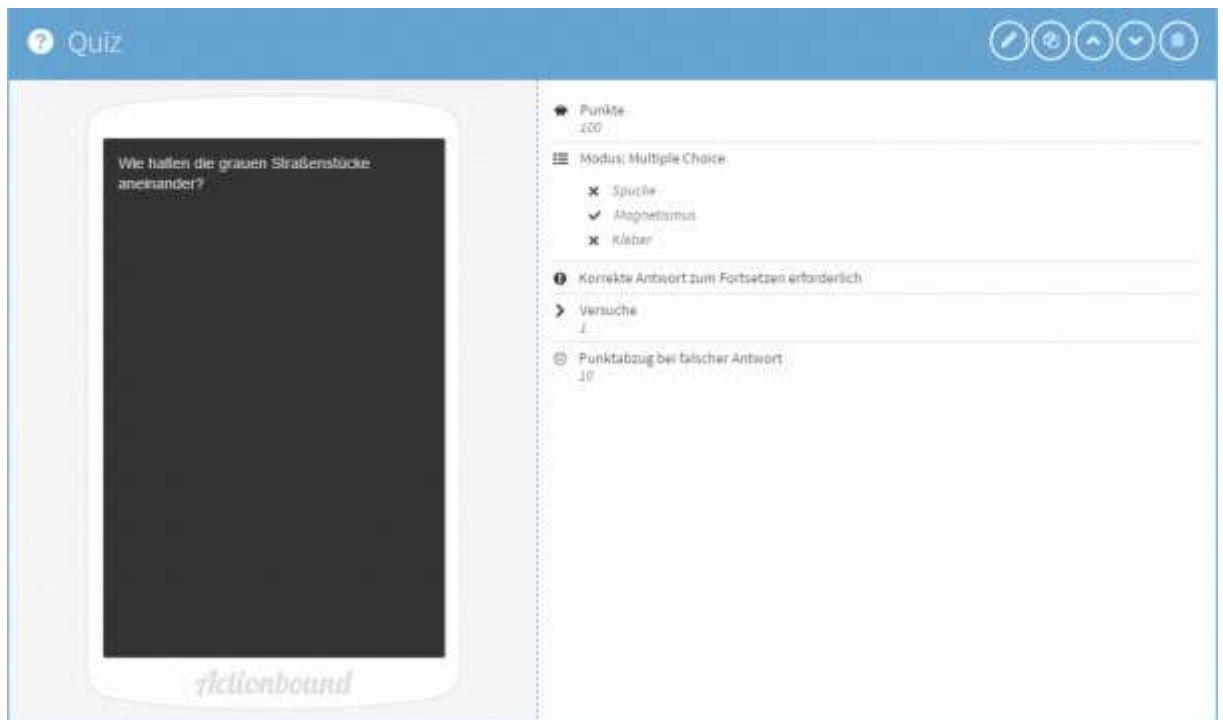
13. Titel zur fünften Station mit Abschnitt erstellen



14. Aufgabe zur Station mit Bildupload-Antwort



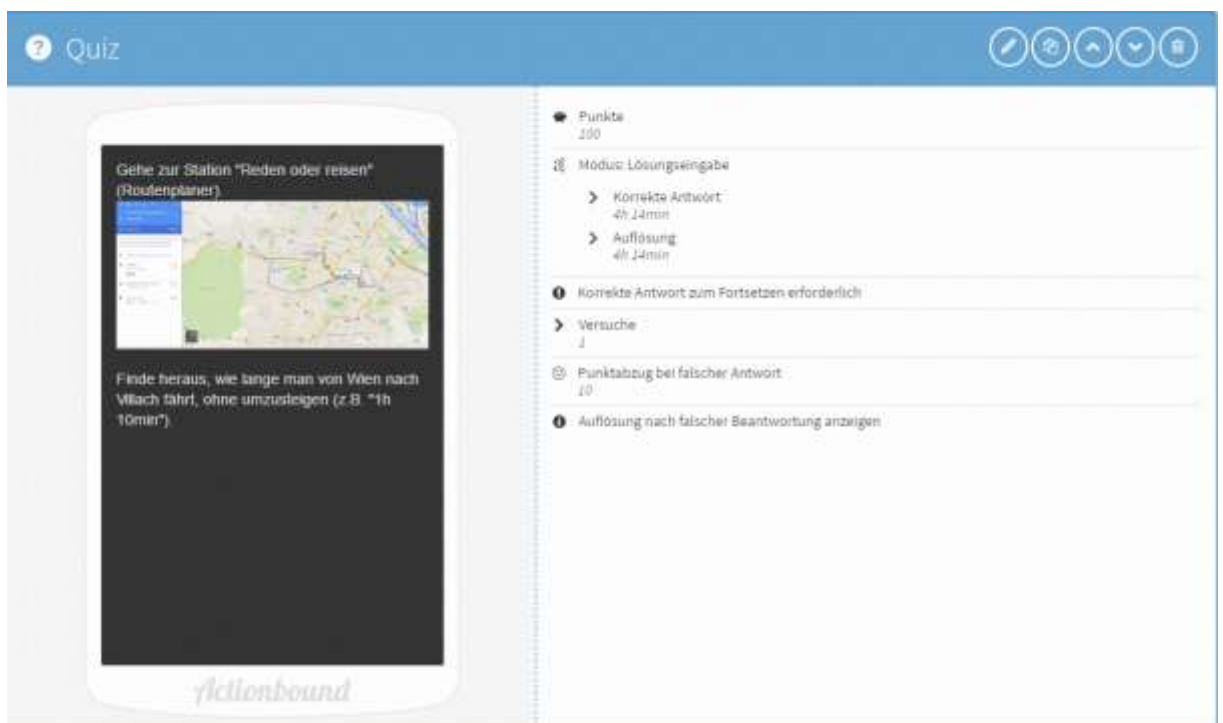
15. Quiz zur Station mit Multiple Choice Modus



16. Titel zur sechsten Station mit Abschnitt erstellen



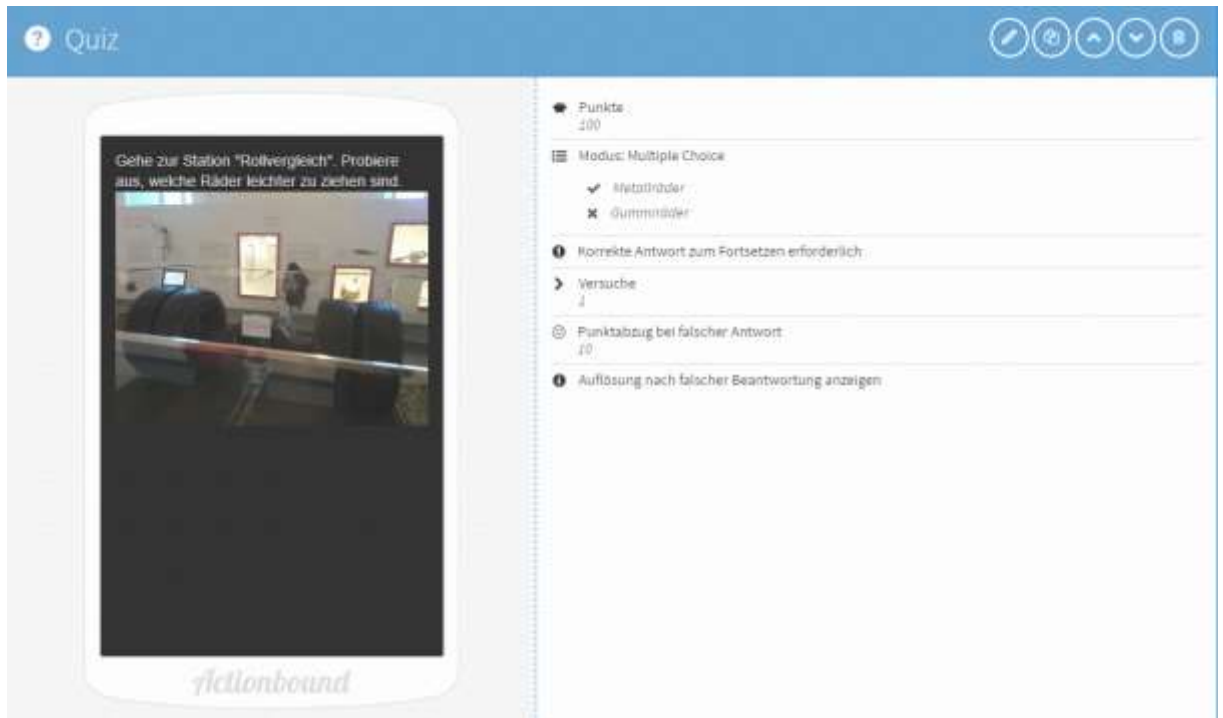
17. Quiz mit Lösungseingabe



18. Titel zur siebten Station mit Abschnitt erstellen



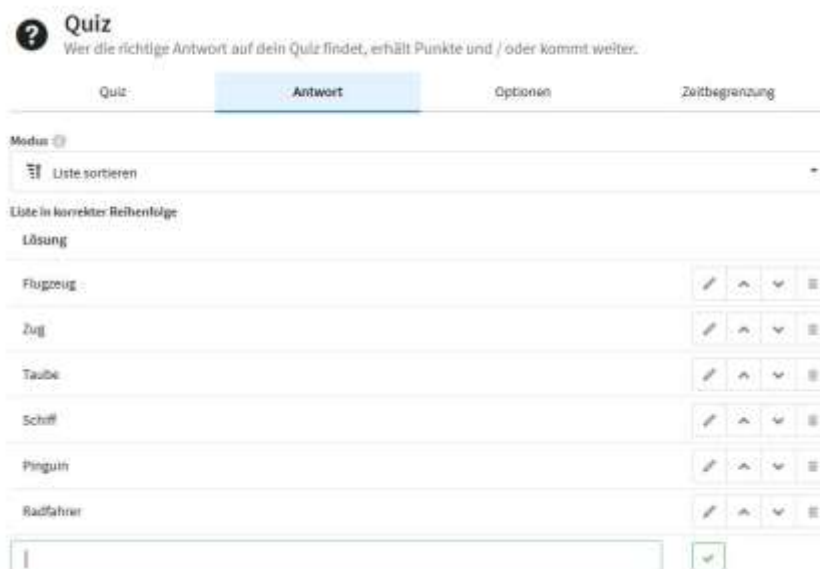
19. Quiz mit Multiple Choice Modus

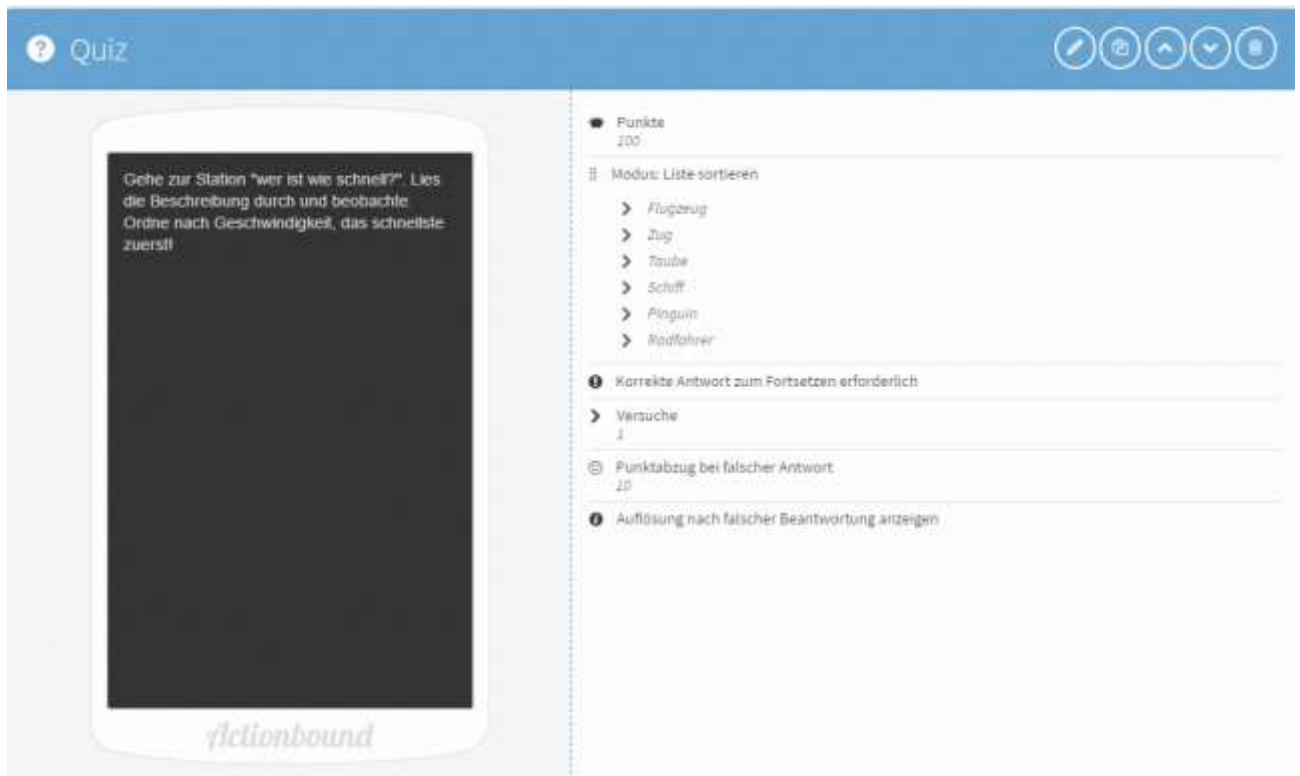


20. Titel zur siebten Station mit Abschnitt erstellen

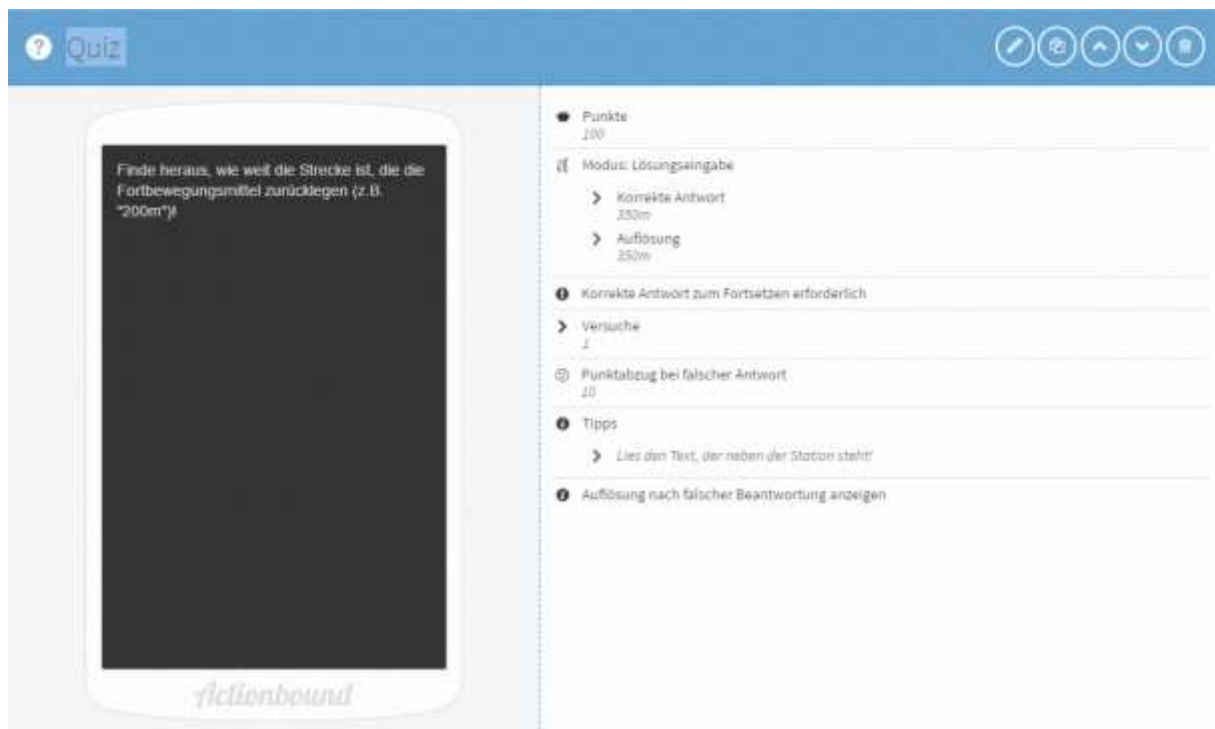


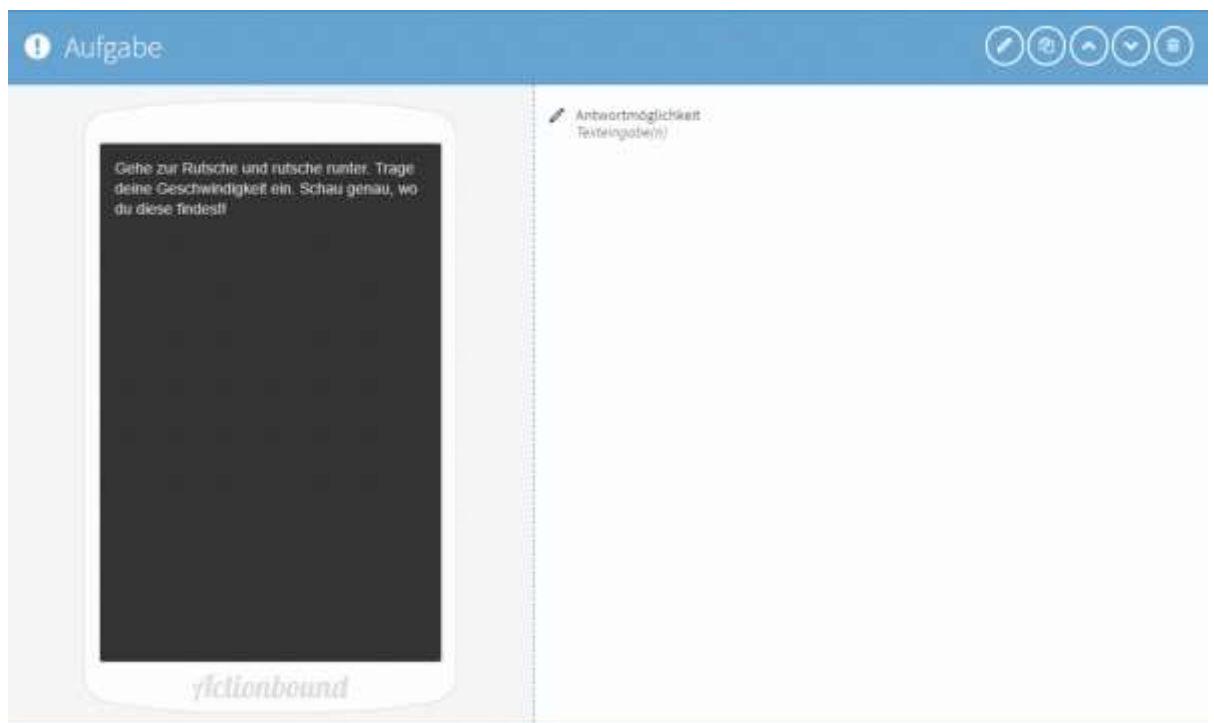
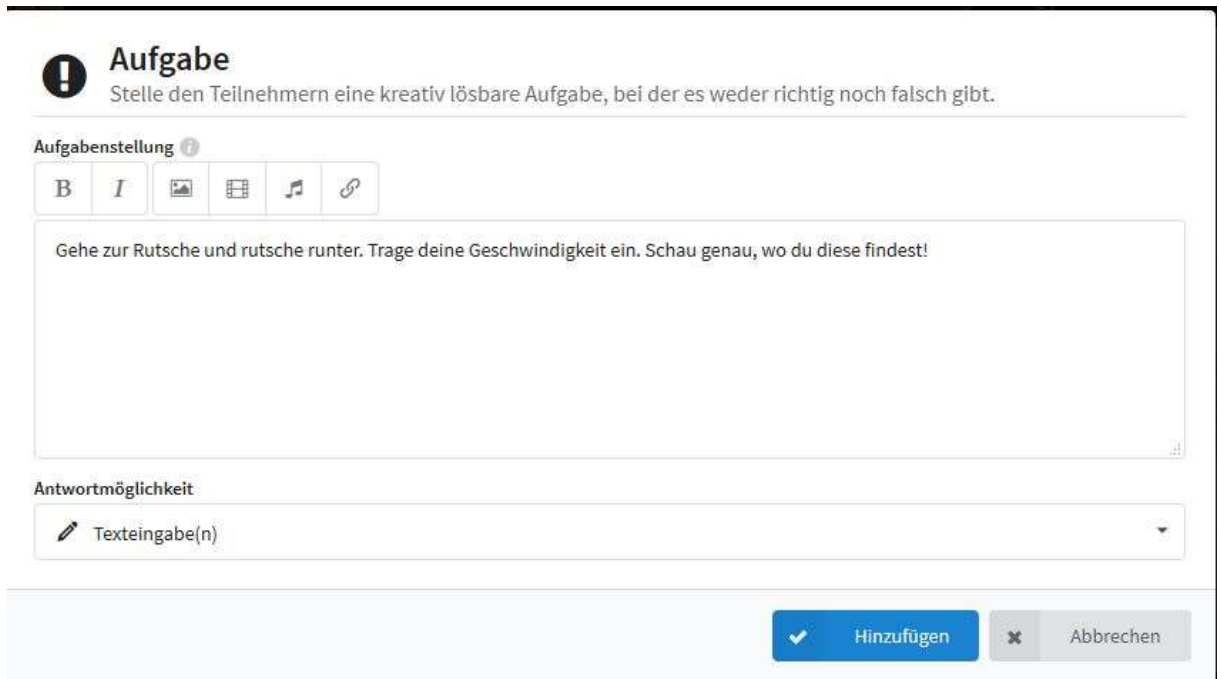
21. Quiz mit Antwortmöglichkeit „Liste sortieren“.





22. Quiz mit Lösungseingabe



23. Titel mit Abschnitt erstellen**24. Aufgabe mit Texteingabe**

Gutes Gelingen & viel Spaß mit Actionbound! 😊