

Animieren von Bildern – eine Geschichte entsteht...



Allgemeine Informationen

-  **Kurzbeschreibung:** Die Kinder stellen z. B. die Haut des Frosches grafisch dar und fotografieren diese in das App. Die Zeichnung kann mit Hilfe des Apps umgewandelt werden und so entsteht ein kleiner Film.
-  **Schulstufe:** ab 1. Schulstufe
-  **Gegenstand:** Deutsch/Bildnerische Erziehung
-  **Hardware:** iPad
-  **Software:** App: [Creative Kids](#)
-  **Einsatz:**
-  **Sonstige Materialien:** Papier und Buntstifte (besonders gut eignen sich wasservermalbare Buntstifte)
-  **Autorin:** Barbara Zuliani, MEd



Bezug zu digitalen Kompetenzen digikomp4

- 3. Anwendungen
- 3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

Beschreibung

Die Kinder stellen z. B. die Haut des Frosches grafisch dar und fotografieren diese in das App. Die Zeichnung kann umgewandelt werden und so entsteht ein kleiner Film, wie beispielsweise der Frosch eine Fliege frisst.

- Oberfläche des z. B. Frosches mit Buntstiften (geeignet sind: wasservertreibbare Farben) zeichnen
- Öffnen des Apps: [Creative Kids](#)
- Zeichnung abfotografieren und in Grafik einpassen
- ... den Film gestalten

Notwendige Vorarbeiten

keine

Weitere Informationen

Erklärvideo: <https://www.youtube.com/watch?v=HK8pN9L-C7A>

Arbeitsanweisungen für die Schüler und Schülerinnen

Lizenzierung und Credits

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz. Die Icons im Beitrag stammen von [Freepik](#) unter www.flaticon.com und sind unter [CC BY 3.0](#) lizenziert. Download unter <http://www.it-at-vs.at>, ein Service des [ZLI](#) der [PH Wien](#).

