

Comic erstellen mit Halftone 2



Allgemeine Informationen



Kurzbeschreibung:

Ein Comic mit Fotos aus dem Schulalltag gestalten.



Schulstufe:

ab 2. Schulstufe



Gegenstand:

Deutsch, DaZ, Englisch, Sachunterricht, Erstsprachenunterricht



Hardware:

iPad



Software:

Halftone 2



Einsatz:

Auch Offline möglich



Sonstige Materialien:

evtl. vorbereitete Fotos



Autorin:

Iris Persterer

Bezug zu digitalen Kompetenzen digikomp4

3 Anwendungen

3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

IT@VS Unterrichtsmaterial: Comic erstellen mit Halftone 2

Beschreibung

Die Schülerinnen und Schüler können alleine oder in Partnerarbeit am iPad mit Hilfe der App “Halftone 2” ein Comic erstellen.

Arbeitsschritte:

- Fotos mit iPad aufnehmen
- App “Halftone 2” öffnen
- neues Dokument (+) auswählen
- Layout, Effekte und Stil der Comicvorlage auswählen
- durch Anklicken eines Bildkästchens erscheint “Bearbeitungskreis”
- Bild aus Fotospeicher einfügen und einrichten
- Sprechblasen oder Textfelder einfügen
- durch Anklicken von Sprechblase oder Textfeld erscheint ein “Bearbeitungskreis”
- Text eingeben und bearbeiten
- Stil, Text und Anordnung der Sprechblasen und Textfelder bearbeiten

Weitere Informationen

- Die erstellten Fotos sollten möglichst ausdrucksstark sein.
- Beim Erstellen der Fotos auf freibleibenden Platz für Sprechblasen und Textfelder achten.

Lizenzierung und Credits

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz. Die Icons im Beitrag stammen von [Freepik](http://www.flaticon.com) unter www.flaticon.com und sind unter [CC BY 3.0](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/) lizenziert. Download unter <http://www.it-at-vs.at>, ein Service des [ZLI](http://www.zli.wien.ac.at) der [PH Wien](http://www.ph.wien.ac.at).

